



## 1º CAMPEONATO MUNICIPAL DE CANASTRA DE TABAI/2023

### TAÇA - IVO VARGAS

#### DOS OBJETIVOS

Proporcionar as Agremiações a prática Esportiva Organizada, Integração Social, Lazer e Saúde, despertando nos atletas participantes, bem como nos torcedores o Espírito Básico do Respeito Mútuo entre os Vencidos e Vencedores, tendo em primeiro lugar que o mais importante que a vitória é a Disciplina e a Lealdade.

#### EXIGÊNCIAS DA SME (Secretaria Municipal de Esportes) COM OS PARTICIPANTES

Art 1º- Nos dias da rodada dos jogos poderá ser vendido bebidas, lanches e até jantar a combinar .

Nenhuma pessoa poderá circular entre as mesas de jogo, a não ser a Secretária de Esportes e os Garçom ou ecônomo do estabelecimento.

## DATA DA REALIZAÇÃO DO EVENTO E HORÁRIOS E DÍSCIPLINA

Art 2º- O Campeonato de Canastra terá seu início dia 07 de JULHO de 2023 e as rodadas serão sempre realizadas em SEXTA-FEIRA, no Ginasio Municipal Vasco Pinto de Azevedo. O horário dos jogos será as 19hrs30 min com 30 min de tolerância, após esse horário WO . Caso a equipe não comparecer na data do jogo, e a equipe vencedora será marcado 3 pontos e 9000 x 0 . Se alguma equipe entregar algum KOPP, será penalizado e punido pela Secretaria Municipal de Esporte .

OBS –Somente poderá ser consumido bebidas alcoólicas socialmente e lanches .

## DA PARTICIPAÇÃO DE ATLETAS

Art 3º- Somente poderá participar do Campeonato, atletas que tenha vínculo com o município ;

- Titulo de eleitor no Município.
- Bloco Produtor Rural no Município de Tabai.
- Bens , Movéis ou Imovéis que resultam em impostos , com mais de 6 meses .

OBS-Filhos dependentes destes poderão participar do Campeonato .

Cada equipe poderá inscrever no máximo 3 atletas e no mínimo de 2 atletas .

#### VALOR DA INSCRIÇÃO E PRAZO

Art 4º - O valor da taxa de inscrição será de 100,00 reais por equipes, 1kg de alimento não perecível, por pessoa, que será doado ao CRAS do Município. O prazo pra entregar a ficha de inscrição dos atletas e pagamento da taxa de inscrição será até o dia 29 de junho de 2023 na Secretaria de Esporte .

#### DOS JOGOS

Art 5º - As equipes jogarão 3 Canastras por rodada, e a pontuação será a seguinte ;

a) Cada Kopp vencido 1 ponto

b) Cada Kopp perdido 0 ponto

OBS – Para critério de desempate valerá o somatório dos pontos do Kopp .

Os jogos serão entre as equipes, jogando sempre 2 atletas de cada equipe. Os reservas só poderão jogar no término de cada Kopp, o atleta substituído não poderá mais atuar .

OBS-Somente terá substituição no decorrer do KOPP, se o atleta tiver ato de indisciplina ou questão de mal estar .

## DAS DETERMINAÇÕES

Art 6º - Serão jogados 3 Kopp por mesa e cada Kopp vai até 3000 pontos ou mais conforme a soma referente . Para a abertura será ;

- a) Abaixo de 1000 pontos abertura com 75 pontos .
- b) De 1000 pontos ou acima, abertura de 100 pontos .
- c) Canastra vale abertura .

Art 7º - A contagem das cartas será ;

- a) Coringa (2) = 20 pontos
- b) Até a carta de nº 7 inclusive = 5 pontos
- c) A carta AS (AIS) 15 pontos e as demais 10 pontos
- d) A batida vale 50 pontos .
- e) Vale canastra somente de (AIS)

Art 8º - A Canastra Limpa Natural (Sem Coringa) valerá 200 pontos, enquanto a suja (Com Coringa) valerá 100 pontos. Ficou estabelecido que não vale canastra de coringa ou seja 7 coringas no mesmo jogo. Vale canastra como abertura = 100 pontos.

Art 9º - As cartas poderão ser dadas de uma a uma ou de duas como o jogador achar necessário no sentido horário.

OBS- Se o jogador tiver mais que 13 cartas na mão, quando está recebendo as cartas no início da canastra, e for comprovado terá que dar as cartas novamente .

Art 10º -No início de jogo o MÃO poderá pescar apenas uma vez, após iniciado a partida não poderá mais mexer no bagaço(sob pena da equipe for penalizada com 100 pontos), ao pegar o bagaço para abertura e não conseguir abertura a dupla perderá 100 pontos, e se misturar as cartas junto com as da mão, e não conseguir abertura perderá o Kopp(Canastra), sendo o adversário creditado em 3000 pontos e a dupla infratora zero ponto, toda vez que pegar o bagaço para abrir um jogo, terá que abrir com a carta que o adversário largou na mesa(Bagaço) .Se cair coringa no bagaço tranca a mesa, quando algum jogador bater o jogo e o restante dos jogadores tiver ficado com cartas na mão, essas cartas terão que ser contadas junto na contagem. Qualquer jogador na mesa poderá, se necessário, bater a KOPP tendo canastra suja ou limpa. Fazer abertura errado ou colocar carta errado no jogo também perde 100 pontos da KOPP caso o jogador colocou a cartano jogo.

#### DA PREMIAÇÃO

Art 11º - O SME ofertará de premiação;

Troféu e medalhas para a equipe campeão

Troféu e medalhas para a equipe vice campeão

Troféu e medalhas para a equipe 3º colocado

Troféu e medalhas para equipe 4º colocado

OBS – O dinheiro arrecadado com as inscrições das equipes, 100 % será distribuído com as equipes do 1º ao 4º colocado.

#### CLASSIFICAÇÃO E FINAL

Art 12º - Para a realização do Campeonato, deverá ter no mínimo de 20 equipes inscritas .A fórmula de disputa será anexada ao carnê dos jogos após a confirmação das equipes .

Os baralhos, súmulas e canetas para os jogos será disponibilizado pela SME .

#### SÚMULAS

Art 13º - Haverá uma súmula em 3 vias, a original fica com o SME e a 2º e 3º vias vai para as equipes .Os pontos devem ser contados em voz alta pelo jogador , um de cada vez, as súmulas e caneta deverão ficar no banco ao lado da mesa, de acesso visível a todos os jogadores possam conferir .Todos os participantes do jogo deverão assinar a súmula antes do início da partida . Para a marcação da súmula os jogadores entrarão em comum acordo , quem marca não poderá fazer a contagem das cartas .

Art 14º - Durante os jogos os jogadores não poderão falar (não tenho coringa, não pegar o bagaço ou pegar bagaço, pode bater) e outras

palavras que podem influenciar no jogo e nem fazer sinal .

OBS – Não será permitido fumar durante as partidas .

Art 15º -As dúvidas do presente regulamento deverão ser esclarecidos junto ao SME, quanto a aplicação deste regulamento fica assim aprovado que a partir do início do Campeonato, passa a vigorar revogando as disposições em contrário .

Art 16º -A SME, se reserva no direito de poder julgar a qualquer fato que venha ocorrer durante a competição .